

Nom – Prénom :

Séquence 1 : Qu'est ce qui a permis d'avoir des jeux sur console de salon aussi performants ?



Accès séquence

PARTIE 1 : Structure d'une liste de données

Console	Constructeur	Type de support de jeu	Capacité maxi du support de jeu en Ko (kilo octet)	Prix en euros	Année de sortie	Fin commercialisation
Nintendo 64	Nintendo	Cartouche	512000	150	1997	2002
GX4000	Amstrad	Cartouche	512	182	1990	1991
VCS2600	Atari	Cartouche	4	200	1977	1992
Odyssey2	Philips	Cartouche	8	200	1978	1984
Videopac G7400	Philips	Cartouche	16	200	1983	1984
Master System	Sega	Cartouche	512	200	1986	1996
Megadrive	Sega	Cartouche	1000	200	1990	1997
Super Nintendo	Nintendo	Cartouche	6000	200	1992	2003
GameCube	Nintendo	CD-ROM	1500000	200	2002	2007
Jaguar	Atari	Cartouche	32000	250	1994	1996
Wii	Nintendo	DVD-ROM double couche	8500000	250	2006	2013
DreamCast	Sega	CD-ROM	1000000	260	1999	2001
Intellivision	Mattel	Cartouche	8	280	1979	1983
TurboDuo	NEC	CD-ROM	650000	300	1992	1993
Xbox 360	Microsoft	DVD-ROM	4700000	300	2005	2016
Atari 7800	Atari	Cartouche	128	311	1986	1992
NES	Nintendo	Cartouche	128	319	1985	1995
Playstation	Sony	CD-ROM	650000	320	1995	2006
Vectrex	MB	Cartouche	4	330	1982	1984
Xbox	Microsoft	DVD-ROM	4700000	400	2002	2003
PS4	Sony	Blue Ray double couche	50000000	400	2013	2025
PC Engine	NEC	Cartouche	350	424	1989	1994
PS2	Sony	DVD-ROM	4700000	450	2000	2013
Sega Saturn	Sega	CD-ROM	650000	500	1995	2000
Xbox One	Microsoft	Blue Ray	25000000	500	2013	2020
PS5	Sony	Ultra HD Blu-ray	100000000	549	2020	
Colecovision	CBS	Cartouche	32	600	1982	1984
PS3	Electronics	Blue Ray	25000000	600	2007	2016
Neo Geo	SNK	Cartouche	50000	650	1990	2004
3DO	Panasonic	CD-ROM	650000	700	1993	1996



Questionnaire sur la liste de données EVOLUTION DES CONSOLES

Taille du fichier Evolution consoles.csv	
Taille du fichier Evolution consoles.ods	
Nombre de descripteurs	
Nombre d'objets	
Type des valeurs du descripteur booléen	
Type des valeurs du descripteur "Prix en euros"	
Type des valeurs du descripteur "Constructeur"	

PARTIE 2 : Analyse des données

Support de jeu	Capacité mini	Capacité maxi
Cartouche		
CD ROM		
DVD ROM (simple et double couche)		
Disque Blu Ray (simple et double couche + ultra HD)		

To	/	/	Go	/	/	Mo	/	/	Ko	/	/	Octet

Support de jeu	Capacité mini	Capacité maxi
Cartouche	Ko	Mo
CD ROM	Mo	Go
DVD ROM (simple et double couche)	Go	Go
Disque Blu Ray (simple et double couche + ultra HD)	Go	Go

EXERCICE : Qu'obtient-on après filtrage ?

Prénom	Date de naissance	Sexe	Division	Adresse
Antonio Vitor	2000	M	3EME1	TOULOUSE
Anthony	1999	M	3EME1	TOULOUSE
Ayman	2000	M	3EME1	TOULOUSE
Enzo	2001	M	3EME3	TOULOUSE
Mourad	2001	M	3EME3	TOULOUSE
Louise	2001	F	3EME4	BEAUZELLE
Jade	2001	F	3EME4	TOULOUSE
Nacime	2001	M	3EME4	BEAUZELLE
Louis	2000	M	3EME5	TOULOUSE
Dorian	2001	M	4EME1	LEGUEVIN
Julien	2002	M	4EME2	BEAUZELLE
Eliott	2002	M	4EME4	TOULOUSE
Xiaoyu	2001	F	4EME4	COLOMIERS
Alycia	2002	F	4EME5	BEAUZELLE
Ana Beatriz	2002	F	5EME1	TOULOUSE
Rilinde	2003	F	5EME1	SEILH
Moulay	2002	M	5EME3	TOULOUSE
Rayan	2002	M	5EME4	TOULOUSE

filtres

Date de naissance

Sexe

Adresse

Prénom	Date de naissance	Sexe	Division	Adresse

PARTIE 3 : Frise chronologique

Coller la frise distribuée

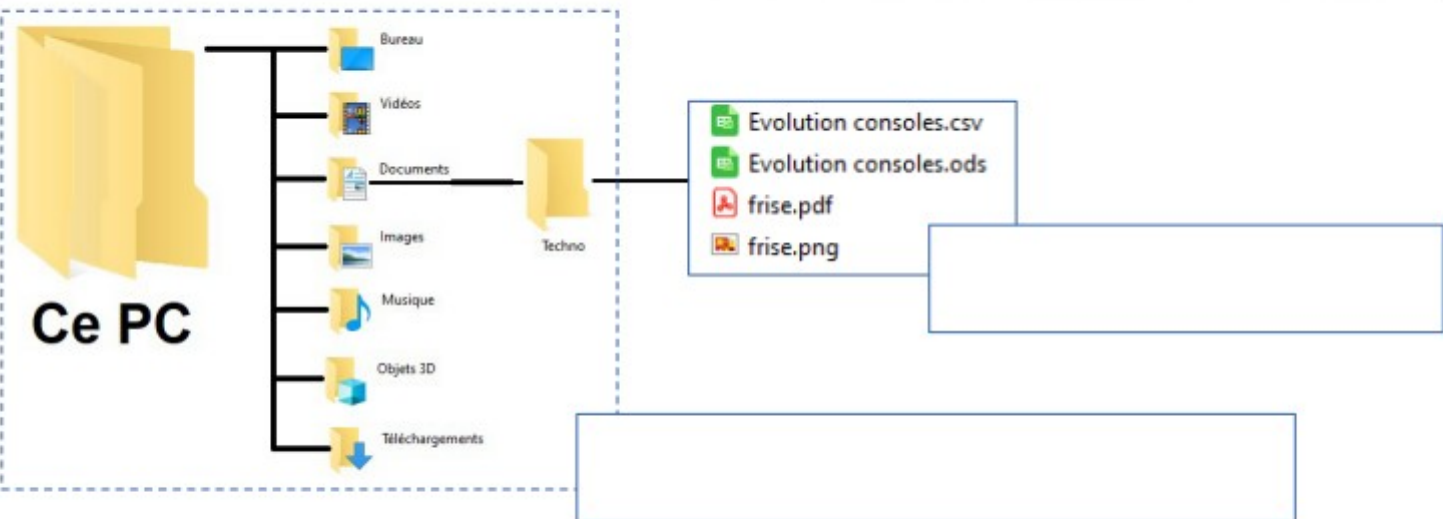
Console	Principe technique	Légende
VCS 2600		-----> Influence
TurboDuo		// Rupture dans les solutions techniques
PS2		INV Invention
PS3		INNO Innovation

PARTIE 4 : Conclusion

L'évolution des supports de jeu a permis d'..... la taille des jeux (en giga) et ainsi proposer des jeux de plus en plus

La frise nous indique qu'il faut quelque temps avant que le technique des consoles intègre l'..... d'un support de stockage.

PARTIE 5 : Dossiers et fichiers



	Extension	Type de fichier	Taille
Evolution console.csv			
Evolution console.ods			
frise.pdf			
frise.png			
frise.jpeg			
Techno			

EXERCICE : compléter l'arborescence

Dossiers	Fichiers
Sport	Règlement ping-pong.pdf
Mes jeux	Les dangers des jeux.ods
Inscription rugby	Listing de mes jeux.csv
Jeux vidéos	Affiche jeu préféré.png

